

— ウチヘカエル —

乗っていた UFO の不調により、母星に帰るために必要な『星間マップ』のデータが壊れてしまい、宇宙で迷子になってしまった。

『星間マップ』のデータを修復するためには、航路の目印となる様々な星座の情報を手に入れなければならない。

星座の情報を入手するため、近くにいたほかの UFO に近づきハッキングを試みるのだが・・・。

■ゲームの説明

このゲームは各プレイヤーが、ほかのプレイヤーのコマがいるマスへ、自身のコマを動かし、相手プレイヤーの手札を奪ったりしながら、勝利条件となる手札の組み合わせを揃えるか、または手札を持っていない状態になることを目指し、進めていくゲームです。

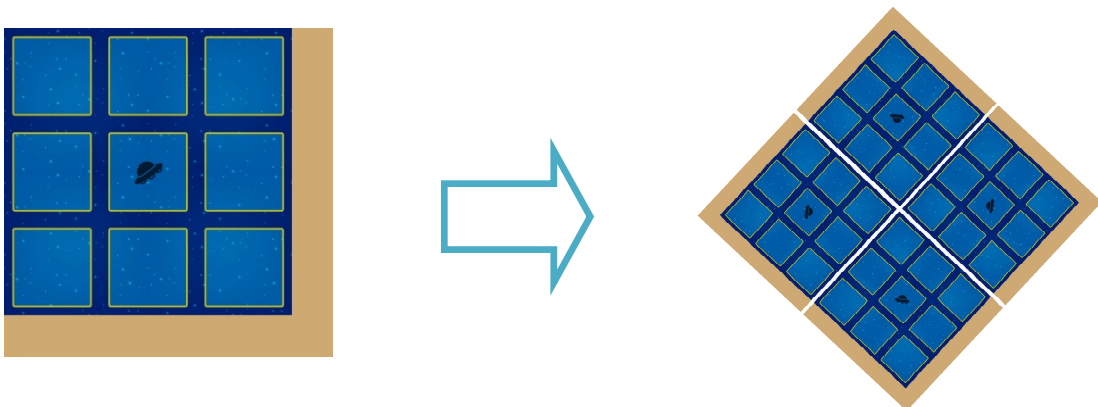
勝利条件となる手札の組み合わせは、「ゲームの勝利方法」の項目をご覧ください。

◇ゲームを始めるために

ゲームを始めるために、最初の準備として参加人数に合わせたコマの配置や、手札の準備をします。

・盤面の組み立て方

4 枚の盤面ボードを、UFO マークが向かい合うように、組み合わせて準備します。



・コマ・手札の準備

コマ・手札は参加人数によって使用するものが変わります。

詳しい準備方法は、「参加者2人時のゲーム準備」「参加者3人時のゲーム準備」「4人時のゲーム準備」の項目を参照し、準備をしてください。

■カードの説明

・星座カードとは

星座カードには、自身が操作するコマを中心に移動先として、指定することができるマス、カード名が記載されています。

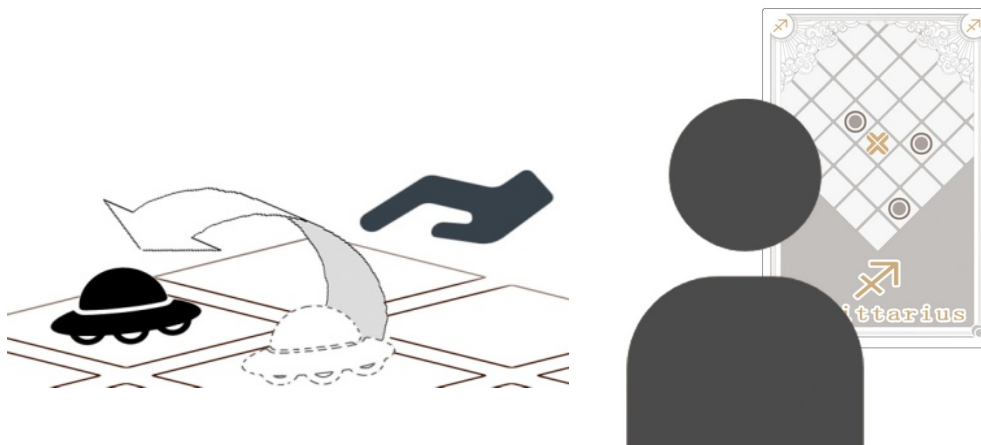
【カード表記】



・カードの使い方

このカードは手番プレイヤーの時に、ターンステップに沿って自身のコマを移動させるために、手札から1枚公開し使用します。

自身のコマが置かれている位置とカードの表記内容を見比べ、移動先のマスを設定し、使用してください。



■【参加者2人】の場合のゲーム準備

- ・使用プレイヤーコマ：好きなコマを2個
- ・使用する操縦データカード：
カード名『Ophiuchus』の星座カード4枚を除いた、ゲームセットに入ったすべてのカード

以下の流れに沿って、手札準備、プレイヤーコマの準備などを進めます。

- ① カード名『Pisces』『Scorpio』『Cancer』『Virgo』『Capricorn』『Taurus』の星座カードを纏めて、1つのカード束を作ります。
- ② カード名『Aries』『Sagittarius』『Leo』『Aquarius』『Libra』『Gemini』の星座カードを纏めて、もう1つカード束を作ります。
- ③ 最初に行動するプレイヤーを決め、まずそのプレイヤーが好きなカード束を1つ選び手札として持ち、相手プレイヤーに残りのカード束を手札として渡します。
- ④ 次に、各プレイヤーは自分から見たときに、1番近いUFOマークが入った盤面のマスに、好きなコマを1つ選び、プレイヤー自身がゲーム中操作するコマとして、そのコマを置きます。
- ⑤ 以上のすべてのコマの配置完了後、1番最初に行動するプレイヤーからゲームターンをスタートします。

■【参加者3人】の場合のゲーム準備

- ・使用プレイヤーコマ：好きなコマを参加人数の分
- ・使用する操縦データカード：
カード名『Ophiuchus』の星座カード2枚を除いた、ゲームセットに入ったすべてのカード

以下の流れに沿って、手札準備、プレイヤーコマの準備などを進めます。

- ① 同じ色の星座カード同士でカードをまとめ、4つのカード束を作ります。
- ② 次に、一番最初に行動するプレイヤーを決め、まずそのプレイヤーがゲーム中に操作するコマを1つと、カード名『Aries』の星座カードが入ったカード束を手札として持ち、右隣のプレイヤーにカード名『Cancer』の星座カードが入ったカード束、左隣のプレイヤーにカード名『Taurus』の星座カードが入ったカード束をそれぞれ手札として渡します。
- ③ 手札を渡した後、各プレイヤーは自分から見たときに、1番近いUFOマークが入った盤面のマスに好きなコマを1つ選び、プレイヤー自身がゲーム中操作するコマとして、そのコマを置きます。
- ④ コマを置いた後に、各プレイヤーは自分の手札から星座カードを1枚選び、そのカードとカード名『Gemini』の星座カードが入ったカード束、カード名『Ophiuchus』の星座カード2枚を、すべて裏向きでまとめ、シャッフルを行い山札として設置し、1番最初に行動するプレイヤーからゲームターンをスタートします。

■【参加者4人】の場合のゲーム準備

- ・使用する操縦データカード：ゲームセットに入ったすべてのカード
- ・使用プレイヤーコマ：好きなコマを参加人数の分

以下の流れに沿って、手札準備、プレイヤーコマの準備などを進めます。

- ① 同じ色の星座カード同士でカードをまとめ、カード名『Ophiuchus』の星座カードで纏められているカード束をから、それ以外のカード束にそれぞれ1枚ずつカード名『Ophiuchus』の星座カードを加えます。
- ② 次に、一番最初に行動するプレイヤーを決め、まずそのプレイヤーがゲーム中に操作するコマを1つと、カード名『Aries』の星座カードが入ったカード束を手札として持ち、右隣のプレイヤーにカード名『Cancer』の星座カードが入ったカード束、左隣のプレイヤーにカード名『Taurus』の星座カードが入ったカード束、正面のプレイヤーにカード名『Gemini』の星座カードが入ったカード束をそれぞれ手札として渡します。
- ③ 各手札を渡した後に、各プレイヤーは自分から見たときに、1番近いUFOマークが入った盤面のマスに、好きなコマを1つ選び、プレイヤー自身がゲーム中操作するコマとして、そのコマを置きます。
- ④ コマを置いた後に、各プレイヤーは自分の手札から星座カードを1枚選び、そのカードをすべて裏向きでまとめ、シャッフルを行い山札として設置し、1番最初に行動するプレイヤーからゲームターンをスタートします。

■プレイヤーの行動とターンの流れ

すべてのプレイヤーは自身のターンの時、以下の流れでそのターン行動を行います。

ステップ 1

開始時手番プレイヤーは、手札が2枚以下で山札がある時、手札が3枚になるように、山札の一番上から可能な限りカードを引き手札に加えます。

ステップ 2

アクション①



アクション②



手番プレイヤーは、自身の手札から星座カードを1枚公開し、そのカードに描かれた移動可能なマスの位置の中から、1か所コマの移動先として指定し、コマを移動します。

指定したマスに他のプレイヤーのコマがある場合のみ、双方のコマが置かれているマスを入れ替え、ダイスを1つ振りハッキング判定をします。

ハッキング判定

ダイス目が『3・4・5・6』の時
(ハッキング成功)

手番側



相手側



コマが置かれたマスを入れ替えられた相手プレイヤーの手札からランダムで1枚選び、手番側の手札に加える。

ダイス目が『1・2』の時
(ハッキング失敗)

手番側



相手側



コマが置かれたマスを入れ替えられた相手プレイヤーに、手番側が公開した星座カードを渡し手札に加えさせる。

ステップ 3

手番プレイヤーが公開したカードが残っている場合、『そのカードを手札に戻す』または『山札がある場合は山札の一番下にその公開されているカードを加え、山札の一番上から新たなカードを手札1枚に加える』かの、いずれかの行動をおこない、プレイヤーターンを終了します。

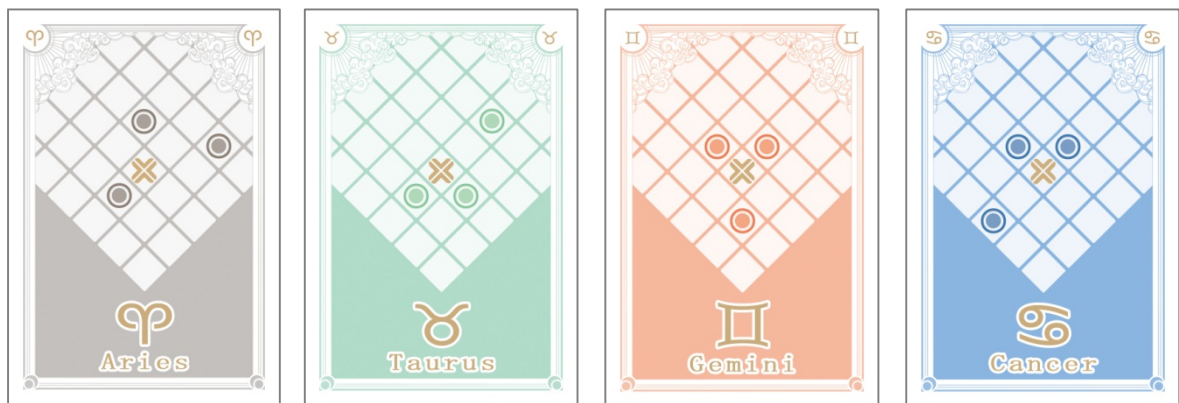
◇ゲームの勝利方法

ゲーム勝利の方法は、以下の条件を満たしたプレイヤー勝ちとなります。

1. 手持ちの手札が無い状態になる。
2. 手札に以下のカード組み合わせがそろった時に、手札をすべて公開することで勝ちとなる。

【勝利条件となる手札カードの組み合わせ】

- ① 手札にカード名『Ophiuchus』の星座カード以外の、異なる色のカードを4種類持っている。



- ② 手札にカード名『Ophiuchus』の星座カードが2枚以上あり、それ以外で異なる色のカードを3種類持っている。

